

Aan de slag met je Oculus Rift S

Je Oculus Rift S-computer

Je computer instellen.

Hoe installeer ik de Oculus-app op mijn pc?

Als je je Oculus Rift S of Rift wilt instellen, moet je de Oculus-app downloaden op je pc. Voordat je de Oculus-app installeert, moet je ervoor zorgen dat er genoeg ruimte vrij is op je harde schijf.

Wanneer je de Oculus-app installeert op je computer, wordt deze op de C:-schijf geïnstalleerd. Als je de app op een andere systeemschijf wilt installeren, [kun je dit artikel raadplegen](#) voor aanvullende instructies.

De Oculus-app downloaden en installeren op je computer:

1. Ga naar www.oculus.com/setup en klik op **Oculus Rift-software downloaden**.
2. Open de Oculus-app en klik op **Nu installeren**.
3. Volg de instructies op het scherm om een Oculus-account te maken en je Rift S of Rift in te stellen.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Hoe installeer ik de Oculus-app op een andere systeemschijf?

Wanneer je [de Oculus-app installeert](#) op je computer, plaats deze dan op de C:-schijf. Als je de app op een andere systeemschijf wilt

installeren, zorg er dan voor dat de nieuwe systeemschijf ten minste 4 GB aan vrije ruimte heeft en is geformatteerd om het NTFS-bestandssysteem te gebruiken.

De Oculus-app installeren op een andere systeemschijf:

1. Druk op de **Windows-toets + R** om de opdrachtregel te openen
2. Voer het volgende pad in: **[schijf]:\Downloads\OculusSetup /drive=[nieuwe systeemschijf]**
 - Vervang [schijf] door de letter van de schijf waarop Oculus is gedownload
 - Vervang [nieuwe systeemschijf] door de letter van de nieuwe schijf waarop je Oculus wilt installeren

Voorbeeld: C:\Downloads\OculusSetup /drive=D of
C:\Downloads\OculusSetup /drive:D

3. Klik op **OK**

De Oculus-app wordt geopend en geïnstalleerd op het door jou gekozen station.

Was this answer helpful?

Ja Nee

[Permalink](#)

Welke sneltoetsen kan ik gebruiken terwijl ik mijn Oculus Rift S of Rift gebruik?

Met sneltoetsen heb je via je toetsenbord snel toegang tot instellingen en functies in de Oculus-app op je computer.

Typ het volgende in de Oculus-app voor pc om sneltoetsen te gebruiken:

Actie	Sneltoets	Mediasneltoets
Zoeken	Ctrl+E of F3	Zoeken
Terug naar beginscherm	Alt+Home of Ctrl+1	Home
Oculus-winkel openen	Ctrl+2	

Bibliotheek openen	Ctrl+3	
Apparaten openen	Ctrl+4	
Instellingen openen	Ctrl+5	
Updates openen	Ctrl+J	
Terug	Alt-links	Back
Verder	Alt-rechts	Forward
Afmelden bij de Oculus-app	Ctrl+Shift+W	
De Oculus-app sluiten	Alt+F4	
Het Oculus-ondersteuningscentrum bezoeken	F1	Help
Video afspelen	Spatiebalk	Play
Video pauzeren	Spatiebalk	Pause

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Waar kan ik controleren op updates en stuurprogramma's voor het instellen van mijn Oculus Rift of Rift S?

Voordat je je Oculus Rift of Rift S instelt, moet je ervoor zorgen dat de volgende items up-to-date zijn:

Videokaart

Stuurprogramma's voor videokaarten zorgen ervoor dat de hardware van je videokaart kan communiceren met je computer. Het is belangrijk om de nieuwste stuurprogramma's te gebruiken voor je videokaart voor een probleemloze ervaring met de Oculus Rift of Rift S. Soms moet je de stuurprogramma's van je videokaart repareren of verwijderen en opnieuw installeren om een probleem met de stuurprogramma's op te lossen.

Controleren op updates voor je videokaart:

De stuurprogramma's van je videokaart bijwerken:

De stuurprogramma's van je videokaart verwijderen en opnieuw installeren:

USB-stuurprogramma's

Met behulp van USB-stuurprogramma's kan een hardwareapparaat, zoals een Oculus Rift of Rift S, communiceren met je computer. Het is belangrijk om de nieuwste stuurprogramma's te gebruiken voor een probleemloze ervaring met de Oculus Rift of Rift S. Soms moet je de USB-stuurprogramma's repareren of verwijderen en opnieuw installeren om een probleem met de stuurprogramma's op te lossen.

Updates voor USB-stuurprogramma's zijn opgenomen in Windows-updates. Als je een probleem ondervindt met je USB-stuurprogramma, kun je controleren of je de meest up-to-date versie van Windows gebruikt. Als het probleem hiermee niet is verholpen, kun je de updates ook rechtstreeks via de website van de fabrikant installeren:

- [ASMedia](#)
- [Intel](#)
- [AMD](#)
- [Texas Instruments](#)

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Welke videokaarten voldoen aan de minimale of aanbevolen specificaties voor Oculus Rift S?

We raden computers met een **NVIDIA GTX 1060-** of **AMD Radeon RX 480-**videokaart of beter aan voor een perfecte Oculus Rift S-ervaring. De volgende videokaarten voldoen aan onze aanbevolen specificaties:

NVIDIA
NVIDIA GeForce GTX 780 Ti
NVIDIA GeForce GTX 970
NVIDIA GeForce GTX 980

NVIDIA GeForce GTX 980 Ti
NVIDIA GeForce GTX 1060 (3 GB, desktop)
NVIDIA GeForce GTX 1060 (6 GB, desktop)
NVIDIA GeForce GTX 1070 (desktop)
NVIDIA GeForce GTX 1080 (desktop)
NVIDIA GeForce GTX 1080 Ti
NVIDIA GeForce GTX 980 (laptop)
NVIDIA GeForce GTX 1060 (6 GB, laptop)
NVIDIA GeForce GTX 1070 (laptop)
NVIDIA GeForce GTX 1080 (laptop)
NVIDIA GeForce GTX TITAN
NVIDIA GeForce GTX TITAN X
NVIDIA GeForce GTX TITAN Z
NVIDIA GeForce GTX TITAN Black
NVIDIA TITAN X (Pascal)
NVIDIA TITAN Xp
NVIDIA Quadro GP100
NVIDIA Quadro K6000
NVIDIA Quadro M5000
NVIDIA Quadro M5500
NVIDIA Quadro P4000
NVIDIA Quadro P5000
NVIDIA Quadro P6000
NVIDIA M5000
NVIDIA M5500
NVIDIA M6000 (12 GB)

NVIDIA M6000 (24 GB)	
AMD	
AMD Radeon R9 290	
AMD Radeon R9 290X	
AMD Radeon R9 390	
AMD Radeon R9 390X	
AMD Radeon R9 Fury	
AMD Radeon R9 Fury X	
AMD Radeon R9 Nano	
AMD FirePro W9100	
AMD FirePro WX7100	
AMD FirePro WX7100 (laptop)	
AMD Radeon RX 480	
AMD Radeon RX 570	
AMD Radeon RX 580	
AMD Radeon RX 580 (mobiel)	

Minimale specificaties

De NVIDIA GTX 960 (4 GB), NVIDIA GeForce GTX 1050 (4 GB), NVIDIA GTX 1050 Ti, NVIDIA GTX 1050 Ti (laptop), NVIDIA GeForce GTX 980M en AMD Radeon RX 470 voldoen momenteel aan de minimale specificaties.

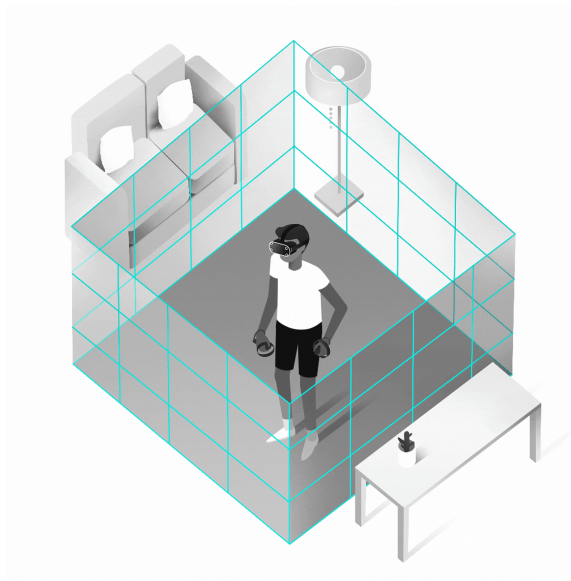
Opmerking: voor sommige inhoud voor Rift S is mogelijk een computer vereist die betere specificaties heeft dan de minimale of aanbevolen specificaties van Oculus. Raadpleeg de aanbevolen instellingen bij inhoud in de Oculus-winkel.

Was this answer helpful?

Ja Nee

[Permalink](#)

Hoeveel ruimte heb ik nodig voor Oculus Rift S?



Oculus Rift S op **kamerschaal** werkt het beste met een veilig speelgebied zonder obstakels van minstens 2 bij 2 meter.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Hoe kan ik controleren of mijn computer voldoet aan de minimale of aanbevolen systeemspecificaties voor de Oculus Rift of Oculus Rift S?

Met het Oculus-controlehulpmiddel voor compatibiliteit

We raden je aan voordat je een Oculus Rift of Rift S koopt het Oculus-controlehulpmiddel voor compatibiliteit uit te voeren om er zeker van te zijn dat je computer [geschikt is voor de volledige Rift-ervaring](#).

Het Rift- of Rift S-controlehulpmiddel voor compatibiliteit uitvoeren:

1. Ga naar <https://ocul.us/compat-tool> om het controlehulpmiddel voor compatibiliteit te downloaden
2. Open het hulpmiddel en klik op **Start**

Resultaten van het hulpmiddel

Nadat je het hulpmiddel hebt uitgevoerd, zie je of je computer:

- **(Ruimschoots) voldoet aan de aanbevolen systeemspecificaties.** Als je computer (ruimschoots) voldoet aan de aanbevolen systeemspecificaties, kun je genieten van de volledige Rift- of Rift S-ervaring.
- **(Ruimschoots) voldoet aan de minimale systeemspecificaties.** Als je computer (ruimschoots) voldoet aan de minimale systeemspecificaties, kun je de Rift of Rift S gebruiken, maar kun je problemen tegenkomen die we niet kunnen oplossen.
- **Niet voldoet aan de minimale systeemspecificaties.** Als je computer niet voldoet aan de minimale systeemspecificaties, kun je de Rift of Rift S mogelijk helemaal niet gebruiken. Als je in dat geval wel een Rift of Rift S aanschaft, zijn we niet verantwoordelijk voor het niet werken van het apparaat op je computer.

Opmerking: het compatibiliteitshulpmiddel voor Oculus garandeert geen compatibiliteit met alles-in-een-pc's of -laptops.

Je computer voldoet niet aan de specificaties

Als je erachter komt dat je computer niet voldoet aan de minimale of aanbevolen systeemspecificaties nadat je het Oculus-hulpmiddel voor compatibiliteit hebt uitgevoerd, kun je:

- De benodigde onderdelen upgraden om zo te voldoen aan de minimale of aanbevolen systeemspecificaties
- [Een Oculus Ready-pc aanschaffen](#)

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Werkt de Oculus Rift S of Rift met een Mac?

De Oculus Rift S en Rift zijn momenteel geoptimaliseerd voor gebruik op Windows-computers.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Je headset instellen en aanpassen.

Hoe kan ik mijn Oculus Rift S-headset instellen en aanpassen?

Controleer of de software en firmware van je Rift S en pc [up-to-date](#) zijn voordat je aan de slag gaat.

Je headset aansluiten

Je headsetsoftware instellen

Je headset passen en aanpassen

Was this answer helpful?

Ja Nee

[Permalink](#)

Hoe sluit ik mijn Oculus Rift S aan op mijn computer?

Je Oculus Rift S kan via USB 3.0- en DisplayPort-connectors op je computer worden aangesloten. Hieronder vind je welke aansluitingen wel en niet werken voor je Rift S:

Ondersteunde aansluitingen

- **DisplayPort-aansluiting:** je kunt je Oculus Rift S aansluiten op een DisplayPort-poort van een afzonderlijke grafische kaart.
- **Mini DisplayPort-aansluiting:** je kunt je Oculus Rift S aansluiten op een Mini DisplayPort-poort van een afzonderlijke grafische kaart met behulp van de mDP → DP-adapter die is inbegrepen bij je Rift S.

Niet-ondersteunde aansluitingen

- **Mini DisplayPort-aansluiting met een adapter van een derde partij:** op dit moment wordt alleen van de mDP → DP-adapter die wordt meegeleverd

met je Rift S gegarandeerd dat die werkt. We kunnen niet garanderen dat het systeem werkt of naar behoren presteert met andere adapters.

- **HDMI-aansluiting met een adapter van een derde partij:** momenteel zijn er geen adapters voor HDMI → DP. Als hier verandering in komt, voegen we de ondersteunde adapters toe aan dit artikel. Tot die tijd raden we af om de Rift S te gebruiken met een computer of laptop zonder DisplayPort- of Mini DisplayPort-poort.
- **USB-C-aansluiting met een adapter van een derde partij:** momenteel kunnen we geen aanbevelingen doen voor USB-C → DP-adapters. Als hier verandering in komt, voegen we de ondersteunde adapters toe aan dit artikel.
- **Een weergavepoort die wordt gebruikt voor de Rift S, moet rechtstreeks zijn aangesloten op een afzonderlijke grafische kaart om basisfuncties te kunnen garanderen.**

Hoe weet ik of mijn computer compatibel is met de Oculus Rift S?

Het [compatibiliteitshulpmiddel van Oculus](#) controleert de geschiktheid van systeemspecificaties als de grafische kaart, de processor en het geheugen, maar kan niet herkennen of andere configuraties als DisplayPorts of Mini DisplayPorts rechtstreeks zijn aangesloten op een afzonderlijke grafische kaart. Als je eenmaal hebt vastgesteld dat je computer een DisplayPort- of Mini DisplayPort-poort heeft, kun je de overige hardwarespecificaties controleren met het hulpmiddel.

We raden ook aan onze lijst met [Oculus-ready computers](#) te bekijken als je op zoek bent naar een nieuwe computer en/of laptop die compatibel is met Rift S.

Was this answer helpful?

Ja Nee

[Permalink](#)

Hoe stel ik Guardian in voor mijn Oculus Rift S of Quest?

Video over het instellen van Quest

Video over het instellen van Rift S

Instellen voor eerste gebruik

Als je Guardian voor het eerst met je Oculus Rift S of Quest instelt, volg je de instructies op het scherm.

Guardian-afmetingen

Met Guardian kun je grenzen in VR instellen die worden weergegeven als je te dicht bij de rand van je speelgebied komt. Als je Guardian instelt, wordt je speelgebied in een van de volgende formaten weergegeven:

- **Onder minimum:** als je speelgebied onder het minimum is, voldoet het niet aan de vereiste van 1 meter bij 1 meter voor het gebruik van Guardian.
- **Minimum:** je hebt voldoende ruimte voor het minimaal vereiste speelgebied, maar voor sommige apps is een speelgebied van minimaal 2 meter bij 2 meter aanbevolen voor de beste ervaring.
- **Aanbevolen:** je beschikt over het aanbevolen speelgebied voor ervaringen op kamerschaal. Dit betekent dat je speelgebied gelijk is aan of groter is dan de ruimte van 2 meter bij 2 meter die nodig is om het Guardian System in te stellen.

Guardian opnieuw instellen

Guardian opnieuw instellen in VR:

1. Selecteer **Instellingen** in de onderste werkbalk.
2. Selecteer **Guardian** in het linkermenu.
3. Klik op **Guardian instellen**.
4. Volg de instructies op het scherm om Guardian opnieuw in te stellen.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

How do I use my own headphones with my Oculus Rift S?

If you want to use your own headphones with your Oculus Rift S, you can plug them into the audio jack located on the left side of your Rift S headset.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

How do I wear glasses with my Oculus Rift S?

Before you wear your Oculus Rift S headset with glasses, check to make sure the width and height of your frames are the following sizes:

- **Width:** 142mm or less
- **Height:** 50mm or less

To wear your headset with glasses:

1. Put the headset on from the front first
2. Loosen the velcro top strap until the Rift S sits comfortably on your head.
3. Rotate the fit wheel to adjust the tightness of the halo band.
4. Press the depth adjustment button on the bottom of the headset to adjust the lenses in or out for more clarity and a comfortable fit over glasses.

To take off your headset with glasses:

1. Loosen the headset using the fit wheel and then the top strap
2. With both hands, pull the headset forward and then take it off

Note: If your glasses don't fit in the headset or the lens of your glasses touch the Rift S lens, we recommend you take off your glasses while using your Rift S.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Je controllers instellen en koppelen.

How do I set up my Touch controllers for my Oculus Rift S?

If you're setting up your Oculus Touch controllers for the first time, follow the on-screen instructions during the setup process.

To add your Touch controllers from your settings:

1. Open the Oculus app on your PC computer.
2. Select **Devices** in the left menu.
3. Under **Rift S and Touch** click **Pair Device** and then select **Pair Touch**.
4. Follow the on-screen instructions to add your Touch controllers.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

How do I set up my Xbox One controller to use with my Oculus Rift S?

The Xbox One controller is an optional controller that you can use with your Oculus Rift S. If you'd like to use an Xbox One controller, you can buy one separately.

To add your Xbox One controller from the Oculus app on your PC computer:

1. Open the Oculus app.
2. Select **Devices** in the left menu.
3. Under **Rift S and Touch** click **Pair Device** and then select **Pair Gamepad**.
4. Follow the on-screen instructions to add your Xbox One controller.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Hoe bekijk ik de status van de Oculus Rift S- of Rift-apparaten die ik heb gekoppeld?

De status van je apparaten bekijken

Je kunt in Instellingen de status van je gekoppelde Oculus Rift S- of Rift-apparaten controleren.

De status bekijken van alle apparaten die je hebt gekoppeld:

1. Open de Oculus-app op je computer.
2. Selecteer **Apparaten** in het linkermenu om de status van je apparaten te bekijken.

Je apparaten opnieuw koppelen

Als je je apparaten ooit opnieuw moet koppelen, kun je ze afzonderlijk toevoegen of een volledige installatie uitvoeren.

Je apparaten opnieuw koppelen:

1. Open de Oculus-app op je computer.
2. Klik in het linkermenu op **Apparaten**.
3. Als je het apparaat ziet dat je opnieuw wilt koppelen, klik je erop en volg je de instructies op het scherm.
 - Zie je het apparaat niet? Klik dan op **Headset toevoegen**.
4. Volg de instructies op het scherm om je apparaten in te stellen.

Het batterijniveau controleren

In Instellingen kun je het batterijniveau van verbonden Touch-controllers van je Oculus Rift controleren.

Het batterijniveau controleren:

1. Open de Oculus-app op je computer.
2. Selecteer **Apparaten** in het linkermenu en zoek naar het batterijniveau onder elke Touch-controller.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Oculus Rift S-systeeminstellingen en -updates

Systeeminstellingen, opslagruimte en updates beheren voor je Oculus Rift S.

Hoe kan ik de bandbreedtelimiet voor mijn Oculus Rift S of Rift wijzigen?

De bandbreedtelimiet voor je Oculus Rift S of Rift wijzigen:

1. Open de Oculus-app op je computer.
2. Selecteer **Instellingen** in het linkermenu.
3. Selecteer het tabblad **Algemeen**.
4. Gebruik naast **Bandbreedtelimiet** het keuzemenu om je limiet in te stellen.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

How do I adjust the IPD for my Oculus Rift S?

You can adjust your IPD for your Rift S in the Devices tab of the Oculus app on your computer. To do this:

- Open the Oculus app on your Computer.
- Click **Devices** on the left side of the app.
- Click **Oculus Rift S and Touch**
- Scroll down to **IPD**
- Use the **(+)** and **(-)** buttons to set your IPD to the desired measurement.
- Click **OK**

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Hoe pas ik mijn voorkeuren voor ruimteverlichting van mijn Oculus Rift S aan?

Als je problemen ondervindt met tracking, kun je de frequentie van je ruimteverlichting aanpassen via de Oculus-app op je computer. Dit doe je zo:

- Open de Oculus-app op je computer.
- Klik links in de app op **Apparaten**.
- Klik op **Oculus Rift S en Touch**.
- Scrol omlaag naar **Frequentie ruimteverlichting**.
- Kies de optie die overeenkomt met de frequentie van de lichtbronnen in de ruimte waarin je de Rift S gebruikt. Als je niet zeker weet wat de frequentie van je ruimteverlichting is, kies je **Automatisch (60 Hz)**.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

How do I adjust my graphics performance preferences for my Oculus Rift S?

You can adjust the settings for the graphic performance of your Oculus Rift S in the Oculus app on your computer. To do this:

- Open the Oculus app on your Computer.
- Click **Devices** on the left side of the app.
- Click **Oculus Rift S and Touch**
- Scroll down to **Graphics Performance**
- Choose **Prioritize Performance** or **Prioritize Quality**
 - Choosing **Prioritize Performance** will create a smooth experience that doesn't impact usability, but the graphics quality may be impacted.
 - Choosing **Prioritize Quality** requires a high powered PC and components to utilize.
- Click **OK** to save your settings.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Hoe start of beëindig ik de demomodus voor mijn Oculus Rift S of Rift?

Je kunt de demomodus starten zodat alleen de geselecteerde apps zichtbaar zijn in je Oculus-bibliotheek wanneer je je Oculus Rift S- of Rift-headset opzet.

De demomodus starten:

1. Open de Oculus-app op je computer.
2. Selecteer **Instellingen** in het linkermenu.
3. Selecteer het tabblad **Bèta** en klik op **Starten** naast **Demomodus**.
4. Selecteer de apps die je wilt proberen en kies **Volgende**.
5. Voer een tijdslimiet in, controleer je selectie en klik op **Starten**.

De demomodus beëindigen:

1. Zet je headset af en klik op je toetsenbord op **Alt + Tab** om terug te gaan naar de Oculus-app.
2. Selecteer **Instellingen** in het linkermenu.
3. Selecteer het tabblad **Bèta**.
4. Klik op **Beëindigen** naast **Demomodus**.
5. Klik op **Demo stoppen**.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Hoe schakel ik audiospiegeling in voor mijn Oculus Rift S of Oculus Rift?

Audiospiegeling voor de Oculus Rift S en Oculus Rift zorgt ervoor dat audio tegelijkertijd kan worden afgespeeld in VR en via je computer.

Audiospiegeling inschakelen:

1. Open de Oculus-app op je computer.
2. Selecteer **Apparaten** in het linkermenu en klik op **Rift S en Touch**.
3. Gebruik de schakelaars om een van de volgende instellingen te selecteren:
 - **VR-audio via computer horen:** de luidsprekers van je computer spelen dezelfde geluiden af als je VR-headset.
 - **Computeraudio in VR horen:** je VR-headset speelt dezelfde geluiden af als de luidsprekers van je computer.

Opmerkingen:

- Je Rift S- of Rift-headset moet zijn aangesloten tijdens dit proces om audiospiegeling te activeren.
- Als je audiospiegeling wilt gebruiken, moet je je luidsprekers als standaardaudioapparaten instellen via de audio-instellingen van Windows

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Hoe verzamel ik logbestanden voor mijn Oculus Rift S of Rift?

Als iets niet naar verwachting werkt op je Oculus Rift S of Rift of als je de Oculus-software niet op je pc kunt installeren, kan het probleem mogelijk worden achterhaald via het verzamelen van logbestanden.

Als je de Oculus-app niet op je pc kunt installeren, kun je installatielogbestanden verzamelen:

1. Druk op je pc op de **Windows-toets** en **R** op je toetsenbord om het venster **Uitvoeren** te openen.
2. Voer in het venster **Uitvoeren%LOCALAPPDATA%\Oculus** in en druk op **Enter**.
3. Zoek naar het bestand **OculusSetup.log** en sla dit op.

Als je problemen ondervindt tijdens het gebruik van de Oculus Rift S of Rift, kun je logbestanden verzamelen via de diagnostische functie van Oculus:

1. Zoek de Oculus-installatiemap (C:\Program Files\Oculus indien geïnstalleerd op de primaire harde schijf).
2. Ga naar **Ondersteuning** en vervolgens naar **oculus-diagnostics**.
3. Dubbelklik op **OculusLogGatherer** en wacht tot een uitvoerbaar bestand wordt weergegeven.
4. Selecteer **Alle logbestanden verzamelen**

Nadat de logbestanden zijn verzameld, wordt een .zip-bestand met de logbestanden opgeslagen op je bureaublad.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Oculus Rift S-inhoud en -opslag

De inhoud en opslagruimte beheren voor je Oculus Rift S.

Hoe maak ik een back-up van inhoud die ik heb gedownload voor mijn Oculus Rift S of Rift?

Wanneer de Oculus-app wordt verwijderd, wordt ook alle inhoud verwijderd die je voor je Oculus Rift S of Rift hebt gedownload. Maak een back-up van de softwaremap van Oculus om te voorkomen dat je je inhoud opnieuw moet installeren als je de Oculus-app ooit moet verwijderen.

Een back-up maken van je gedownloade inhoud:

1. Sluit de Oculus-app.
2. Zoek naar de map waarnaar je de Oculus-app hebt gedownload (bijvoorbeeld C:\Program Files\Oculus).
3. Kopieer de map **Software** en maak hiervan een back-up in een nieuwe map.

Je gedownloade inhoud herstellen:

1. Verplaats de inhoud van de map **Software** waarvan je een back-up hebt gemaakt naar de map voor de Oculus-app (de inhoud zou vijf mappen moeten bevatten).

- Als je de map tijdens het installeren niet hebt gewijzigd, blijft de map voor de Oculus-app C:\Program Files\Oculus\Software.
- Als je de map tijdens het installeren hebt gewijzigd, verplaats je de inhoud naar de map die je hebt gekozen.

2. Open de Oculus-app.

3. Selecteer **Instellingen** in het linkermenu.

4. Selecteer het tabblad **Bèta** en klik op **Oculus opnieuw opstarten**.

Herstel de inhoud na het opnieuw opstarten van de Oculus-app door te klikken op **Downloaden**. Zodra je de inhoud hebt hersteld, wordt deze weergegeven in je Oculus-bibliotheek.

Opmerking: als je je games herstelt via een back-up, gaan je opgeslagen games verloren.

Je gedownloade inhoud verplaatsen tussen meerdere bibliotheken:

Je kunt [bibliotheeklocaties](#) toevoegen of verwijderen om apps en bestanden voor Oculus Rift S of Rift op te slaan op verschillende locaties op je computer. Zodra je meerdere bibliotheeklocaties hebt gemaakt, kun je gedownloade inhoud verplaatsen van de ene bibliotheeklocatie naar de andere:

1. Zoek en open beide mappen bibliotheeklocatie via Windows Verkenner op je computer.
 - Als je je Oculus-app hebt geïnstalleerd op de standaardlocatie, vind je je oude map Bibliotheek op C:\Program Files\Oculus\Software. Als je de installatielocatie van de Oculus-app hebt gewijzigd, bevindt je oude map Bibliotheek zich op de locatie die je hebt gekozen.
 - De nieuwe map Bibliotheek vind je in de map die je [eerder hebt gemaakt](#).
2. Open de app Taakbeheer op je computer, navigeer naar het tabblad Services, beëindig **OVRService** en sluit de Oculus-app.
3. Zoek in je oude map Bibliotheek de map Game voor de game die je wilt verplaatsen (bijvoorbeeld C:\Program Files\Oculus\Software\Software).
4. Knip en plak de map Game in je nieuwe map Bibliotheek.
5. Zoek in je oude map Bibliotheek de map Manifest (bijvoorbeeld C:\Program Files\Oculus\Software\Manifests), knip de twee bestanden

voor de game die je wilt verplaatsen en plak ze in de map Manifest van de nieuwe map Bibliotheek.

6. Navigeer in Taakbeheer naar het tabblad Services en start **OVRService**.
7. Open de Oculus-app en selecteer **Oculus opnieuw opstarten** op het tabblad **Bèta** in je menu **Instellingen**.

Je game moet nu beschikbaar zijn in je nieuwe Bibliotheeklocatie.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Hoe vind ik de inhoud die ik heb gedownload voor mijn Oculus-apparaat?

Als je inhoud in de Oculus-winkel koopt of downloadt, wordt deze beschikbaar in je Oculus-bibliotheek op je apparaat, je computer of in de ondersteunende Oculus-app.

Je gedownloade inhoud vinden:

Op je computer:

- Open de Oculus-app op je computer.
- Klik op **Bibliotheek** in het linkermenu.


Via de Rift S- of Rift-headset:

- Zet je headset op.
- Selecteer **Bibliotheek** op je **Dash**.

Via je Oculus Quest- of Go-headset

- Zet je headset op.
- Selecteer **Bibliotheek** op de werkbalk onderaan.

Via de Oculus-app op je telefoon

- Open de Oculus-app
- Tik op het  pictogram om **Bibliotheek** te openen.

Was this answer helpful?

[Permalink](#)

Ja Nee

Hoe weet ik hoeveel ruimte er nodig is om inhoud voor mijn Oculus Rift te downloaden?

Als je inhoud in de Oculus-winkel bekijkt, kun je controleren hoeveel ruimte je nodig hebt op je computer om de inhoud te downloaden. Er is 2 GB aan extra schijfruimte vereist om ervoor te zorgen dat de inhoud zonder problemen kan worden geïnstalleerd. Wanneer de inhoud is geïnstalleerd, neemt deze minder ruimte in op je computer.

Controleren hoeveel ruimte er nodig is om inhoud in de Oculus-winkel te downloaden:

Via de Oculus-app:

1. Open de Oculus-app op je computer
2. Klik op de inhoud die je wilt downloaden in de Oculus-winkel
3. Ga naar **Aanvullende gegevens** en kijk bij **Vereiste ruimte** hoeveel ruimte er nodig is

Via de Oculus Rift:

1. Zet je headset op en selecteer onderaan de optie **Winkel**
2. Selecteer de inhoud die je wilt downloaden
3. Bekijk de beschrijving in het midden om te zien hoeveel ruimte er nodig is.

Was this answer helpful?

Ja Nee

[Permalink](#)

Hoe wissel ik mijn Oculus-promotiecode in?

Je kunt een promotiecode voor je Oculus Rift S of Rift inwisselen in de Oculus-app op je computer, of voor je Quest, Rift S, Rift of Go in de Oculus-app op je telefoon.

Een promotiecode inwisselen voor Rift of Rift S op je computer:

1. Open de Oculus-app op je computer.
2. Selecteer **Instellingen** in het linkermenu.
3. Selecteer het tabblad **Account**.
4. Klik op **Code gebruiken** en voer je promotiecode in.
5. Klik op **Inwisselen**.

Een promotiecode inwisselen voor Quest, Rift S, Rift of Go in de mobiele Oculus-app:

1. Open de Oculus-app op je telefoon
2. Tik rechtsonder in de app op **Instellingen**.
3. Scrol omlaag en tik op **Code gebruiken**.
4. Voer je code in en tik vervolgens op de knop **Verzenden**.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Hoe kan ik inhoud van onbekende bronnen toestaan om te worden uitgevoerd op mijn Oculus Rift S of Rift?

Sommige ontwikkelaars maken inhoud beschikbaar die niet in de Oculus-winkel wordt weergegeven. Deze inhoud wordt niet door Oculus beoordeeld op de volgende punten:

- Beveiliging
- Comfort
- Inhoud
- Gezondheid en veiligheid

Hoewel we deze inhoud niet beoordelen, kun je deze nog wel uitvoeren via je Oculus Rift S of Rift als de ontwikkelaars dit mogelijk hebben gemaakt.

Inhoud van onbekende bronnen toestaan:

1. Open de Oculus-app op je computer.
2. Selecteer **Instellingen** in het linkermenu.
3. Selecteer het tabblad **Algemeen**.

4. Pas naast **Onbekende bronnen** de schuifregelaar aan en bevestig je keuze om inhoud van onbekende bronnen toe te staan.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

Hoe download ik nieuwe inhoud voor mijn Oculus Rift S of Rift?

Je kunt nieuwe inhoud uit de Oculus-winkel downloaden op je computer of via je Oculus Rift S- of Rift-headset in VR. Wanneer je inhoud koopt of downloadt, kun je ervoor kiezen deze inhoud te downloaden naar een systeemschijf die is geformatteerd voor het NTFS-bestandssysteem. Alle door jou gedownloade inhoud wordt weergegeven in je [Oculus-bibliotheek](#).

Inhoud uit de Oculus-winkel downloaden:

Vanaf je computer:

1. Open de Oculus-app op je computer
2. Klik op de inhoud die je wilt downloaden
3. Klik op de prijs om de inhoud te kopen, of klik op **Gratis** als het een gratis download is

Via de Rift S- of Rift-headset:

1. Zet je headset op en selecteer onderaan de optie **Winkel**
2. Selecteer de inhoud die je wilt downloaden
3. Selecteer de prijs om de inhoud te kopen of selecteer **Gratis** als het een gratis download is

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)


Hoe kan ik apps voor mijn Oculus Rift S of Rift op verschillende locaties opslaan?

Je kunt bibliotheeklocaties toevoegen of verwijderen om apps en bestanden voor Oculus Rift S of Rift op te slaan op verschillende locaties op je computer. De standaardbibliotheeklocatie wordt gebruikt voor de appinstallatie. Deze locatie kun je instellen op je voorkeurschijf. Geïnstalleerde apps kunnen worden verplaatst tussen verschillende bibliotheeklocaties.


Een nieuwe bibliotheeklocatie toevoegen:

1. Open de Oculus-app op je computer.
2. Selecteer **Instellingen** in het linkermenu.
3. Selecteer het tabblad **Algemeen**.
4. Selecteer **Bewerken** naast **Bibliotheeklocaties**.
5. Selecteer **Locatie toevoegen** en selecteer de map die je wilt toevoegen.

Een bestaande bibliotheeklocatie verwijderen of instellen als standaard:

1. Open de Oculus-app op je computer.
2. Selecteer **Instellingen** in het linkermenu.
3. Selecteer het tabblad **Algemeen**.
4. Selecteer **Bewerken** naast **Bibliotheeklocaties**.
5. Selecteer  naast de bibliotheeklocatie die je wilt bewerken.
6. Selecteer de optie **Als standaard instellen**, **Verwijderen uit lijst** of **Map verwijderen**.

Apps verplaatsen tussen bibliotheeklocaties:

1. Open de Oculus-app op je computer.
2. Selecteer **Bibliotheek** in het linkermenu.
3. Selecteer  rechtsonder in de app die je wilt verplaatsen.
4. Selecteer **Verplaatsen** in het vervolgkeuzemenu en kies de locatie waarnaar je de app wilt verplaatsen.
5. Klik op **Verplaatsen** om de app te verplaatsen naar de geselecteerde bibliotheeklocatie.

Opmerkingen:

- Als je een bibliotheeklocatie uit je lijst verwijderd, worden de apps of appbestanden niet verwijderd. Als je dezelfde locatie weer toevoegt, worden ook de apps toegevoegd die eerder op deze locatie zijn opgeslagen.
- Als je een bibliotheeklocatie verwijderd, worden alle apps op de betreffende locatie op je schijf verwijderd.
- Als je een nieuwe bibliotheek wilt toevoegen, moet het betreffende station zijn geformatteerd naar het bestandssysteem NTFS. Harde schijven, partities of USB-stations die zijn geformatteerd naar FAT32 of exFAT, kunnen niet worden gebruikt als bibliotheeklocatie.

Was this answer helpful?

Ja **Nee**

[Permalink](#)

